デジタル・ピクチャー・アプリケーション
魔法の天使
クリィミーマミ
2人の輪舞
ロンド

●初めに

この度はPC98用ソフト「魔法の天使クリィミーマミ・～2人の輪舞～」をお買い上げいただき誠にありがとうございます。
ソフトを始める前に、まずこのマニュアルをご覧になり、操作方法および内容をご理解ください。

※本ソフトの実行にはMS-DOSで構築されたハードディスクが必要です。

※MS-DOSは米MicroSoft社の登録商標です。

※本ソフトはFM音源ドライバーにPMDを使用しています。
Music Driver P.M.D copyright(c)1989.Mar.15th 1994 By M.Kajihara(KAJA)

※LHAは吉崎栄泰氏の著作物です。

●動作環境

●対応機種　NEC PC9801 VX以降　(9801/XA/LT/HA及びH98シリーズでは動作いたしません)
※上記以外の機種での動作は保証しかねます。

●要RAM640KB

●要バスマウス　(シリアルマウスには対応していません)

●要アナログディスプレイ

●要ハードディスク　※ハードディスクの空き容量6MB以上必要です)

●ハイレゾモード不可

●ノート型非対応(8階調液晶ディスプレイ不可)

●純正FM音源ボード対応

●純正ドライブ以外では稼働保証できかねます。

●パッケージ内容

●ソフトウェアディスク5枚(A～E)

●取扱説明書1冊(本誌)

●ユーザー登録用葉書1枚

●パッケージ・シート裏、高田明美先生による表紙イラストのピンナップ

●プレミアムシングルCD1枚(主題歌3曲入)※初回限定数のみ同梱

●主題歌用歌詞カード1枚※初回限定数のみ同梱

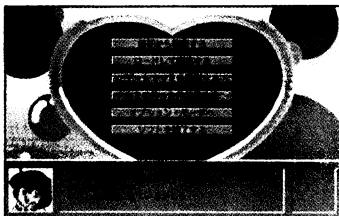
●もくじ

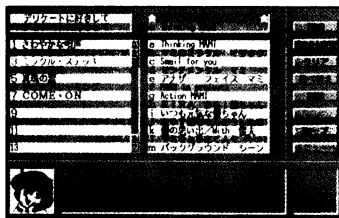
●このソフトウェアの楽しみ方…… 1
●ハードディスクへのインストールと、ソフトの起動…… 2
●各画面上での操作
○「メニュー」…… 3
○「曲タイトル変更」…… 4
○「シーン組み込み」…… 5
○「セーブ/ロード」…… 7
○「キミの作った作品(ビデオアルバム)をみる」…… 8
○「オプション」…… 9
○「デートでマミを撮影する」…… 10
●高田明美先生キャラクター設定集・原画集(その一部)…… 11～15
●スタッフ…… 16
●ご注意

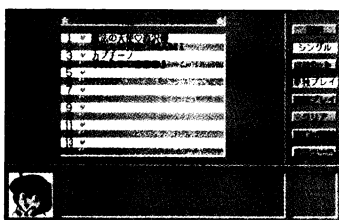
●このソフトウェアの楽しみ方

このソフトウェアは、クリィミーマミファンである貴方が、マミ・優をはじめとする
この世界への想いを込めて、アイドルとしてのマミの曲にグラフィックを合わせていき、
貴方だけのプロモーションビデオを作る様な楽しみを味わっていただけるものです。

基本的な内容は、以下の流れのようになっています。各画面での詳しい説明は、各ページにてご覧になってください。

1.「メニュー」画面で……………… (3 p.)

最初から編集する、ロードして編集するなど、
各モードを選び、シーンの組み込みの画面へ行きます。

2.「シーン組み込み」画面で………… (5 p.)

この画面上で、用意してあるシーン(グラフィック)
を、シーン名から想像して選び、貴方の作る
ビデオアルバム作品へ組み込んでいきます。

3.「キミの作った作品を見る」画面で‥ (8 p.)

この画面の時に、「シーン組み込み」上で組んで
セーブされたデータ(作品タイトル)を選んで、
ビデオアルバムとして鑑賞できる準備をします。

「キミの作った作品を見る」(鑑賞画面)
マミの主題曲と共に貴方が組み立てた
グラフィックシーンがビデオアルバムとして
鑑賞できます。

●ハードディスクへのインストールと、ソフトの起動

本ソフトの実行にはハードディスクが必要です。
以下に説明する手順にしたがってハードディスクへのインストール(組み込み)を行ってから、
ソフトをお楽しみ下さい。

ハードディスクがAドライブで、内蔵FDDがBドライブの場合。

1.パソコンをハードディスクより起ちあげる。

2.FDD 1にディスクAを入れてから、カレントドライブをFDD 1にします。
B: とキーボードから入力します。

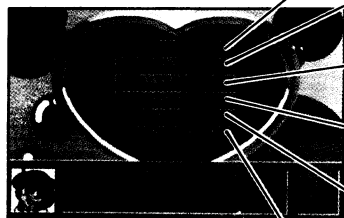
3.MCINST B: A: と入力するとインストーラーが実行されます。
その後はメッセージに従ってディスクを入れ替えていって下さい。

4.インストール終了後、ディスクを抜いてからリセットボタンを押して
ハードディスクより起ち上げ、MS-DOSのプロンプトの状態で以下のように入力します。
CD MC リターン
MC リターン

5.ソフトが起動します。

※本ソフトのインストール及び実行には、1区画の空き容量が6MB(バイト)以上あるNEC純正ハードディスクが必要です。
※ハードディスクへのインストール済みでのソフトの起動は上記4.の「ハードディスクより起ち上げ、MS-DOSの‥‥」より実行して下さい。
※SASIタイプなどの旧式のハードディスクによっては、6MB(バイト)以上の空き容量とインストール時間を必要とする場合があります。
※日本語フロントエンドプロセッサ等のデバイスドライバーが実行に影響を及ぼす場合があります。
ハードディスクのCONFIG.SYSにデバイスドライバーを組み込まないでご使用下さい。
※MS-DOSは米MicroSoft社の登録商標です。
※ソフトウェアの起動がまったく初めての場合、初期設定では「**あなた**」と優・マミが呼んでくれますが、「**メニュー**」から「**プレイヤー名変更**」へ行って、好みによって変えて下さい。
※前回からの続きで起動の場合は、「メニュー」の画面へ移行していきます。
そこからそれぞれの操作を行って下さい。

●各画面上での操作

○「メニュー」

最初から編集する…………(4p.)
「曲タイトル変更」へ

ロードして編集する…………(7p.)
「セーブ/ロード」へ

デートでマミを撮影する…… (10p.)
「デートでマミを撮影する」へ

キミの作った作品を見る…… (8p.)
「キミの作った作品を見る」へ

オプション・モードへ…………(9p.)
「オプション・モード」へ
BGM・メッセージ速度・
マウス速度・顔UPキャラ・
プレイヤー名変更・等

ソフトを終了する
ソフトを終了して、MS-DOSへ戻ります。

基本的なマウス操作(以後同様)

・通常カーソルです。目的の場所へマウスで移動させて下さい。
・左クリックで決定またはメッセージのページ送り。
・右クリックは基本的にキャンセルです。

基本的なスイッチ操作(以後同様)

説　明 ・なにも決定されていない状態。

説　明 ・決定されている状態。またはカーソルが重なっている場合の状態。

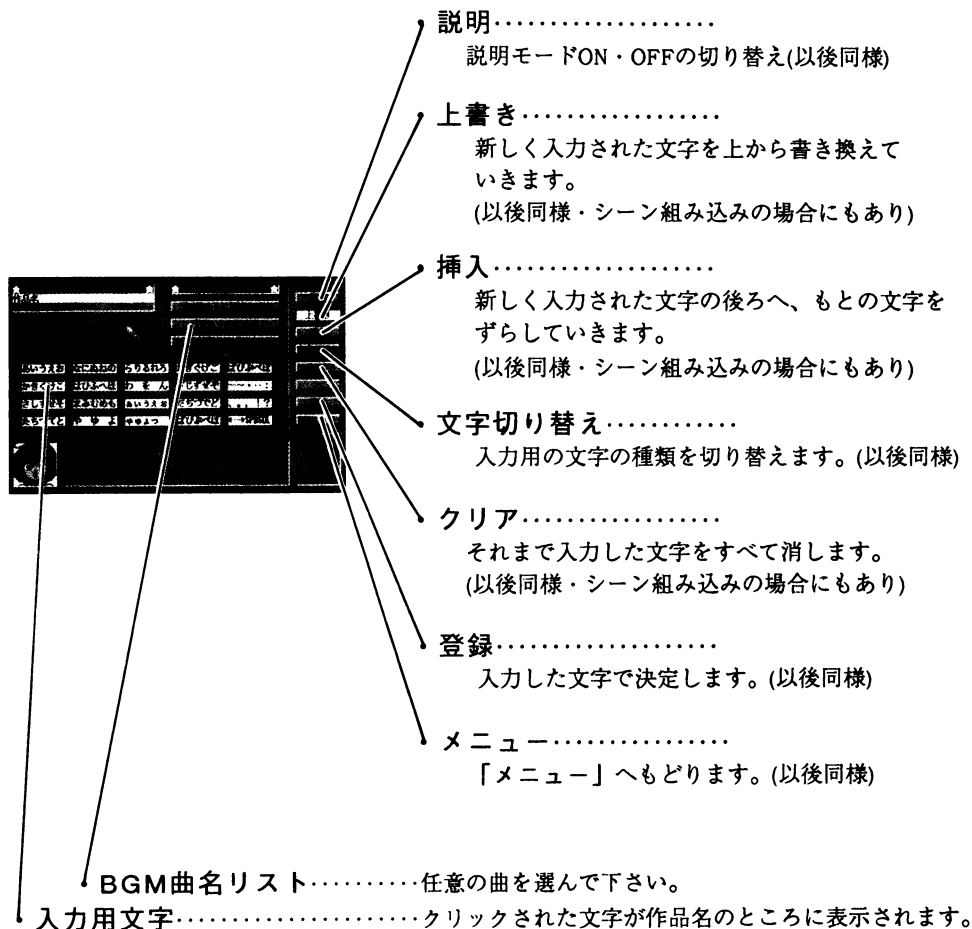
※このソフトでは初期設定としてマミで顔UPと共に各メッセージを表示するようになっています。
好みに応じて「オプション・モード」の 顔UPキャラで、マミ・優と切り替えて下さい。

○「曲タイトル変更」

この画面では貴方のビデオアルバム作品のタイトル名とそのBGMを決めることができます。

●**作品タイトル名を決める**(作る)場合

入力用文字から1文字づつカーソルで選んで下さい。(12文字まで)

●**BGMの決定**は曲名リスト3曲のうち、いずれかを選んで下さい。

※説明スイッチONの状態で、各スイッチ操作に対し優・マミが簡単な説明をしてくれます。

※文字切り替えはひらがな　カタカナ　アルファベットのローテーションになっています。

※登録で決定した後「シーン組み込み」画面(5p.)へ行きます。

○「シーン組み込み」

この画面では貴方のビデオアルバム作品にシーンとしてのグラフィックを組み込んでいくことができます。

●シーンを選ぶ場合

シーンのグループリスト→シーンのイメージリストより欲しいシーンを選んで下さい。

●選んだシーンを組み込む場合

選んだシーンをビデオアルバムへ組み込んで下さい。

シーンのグループリスト……

シーンのイメージリストと切り替えて表示します。

曲タイトル変更……

「曲タイトル変更」へ(4p.)

並び替え……

ビデオアルバムのシーンを並び替ができます。

削除……

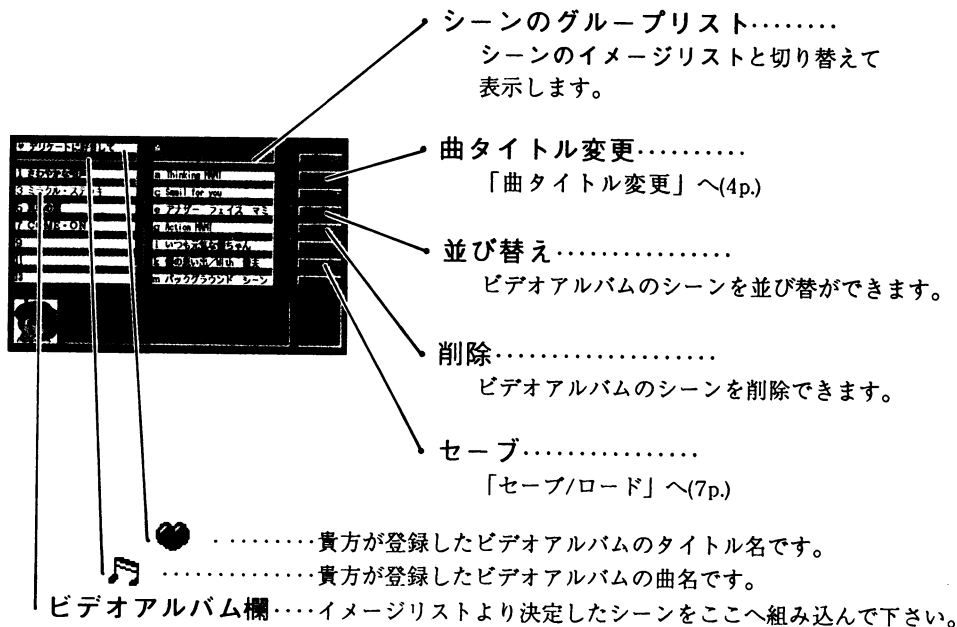
ビデオアルバムのシーンを削除できます。

セーブ……

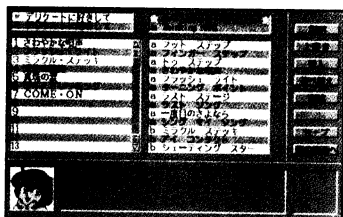
「セーブ/ロード」へ(7p.)

♥ ……貴方が登録したビデオアルバムのタイトル名です。

♫ ……貴方が登録したビデオアルバムの曲名です。

ビデオアルバム欄……イメージリストより決定したシーンをここへ組み込んで下さい。

※ シーンのグループリスト

・この表示が出ている時は、シーンのグラフィックデータを似かよった各シーンをグループ化して名前をつけたリストがa～mにまとめられて表示されます。

・a～mのいずれかをクリックするとシーンのイメージリストに切り替わり、a～mのグループ内の1シーンごとの名前がついたリストが表示されます。

※シーンのイメージリスト

・この表示の場合は、各シーンのグラフィックデータが、イメージ化された具体的な名前をつけられて、a～mの順に表示されます。

・これらのシーンリストの中から貴方が想像するシーンを選びます。

・リストの頭は、常にシーンのグループリストで決められた(選ばれた)シーンになっています。

○シーン組み込み、ビデオアルバム作成例

★シーンのグループリスト★
a. Singing MAMI

a. Singing MAMI
b. マミのミラクルマジック
c. Smile for you
d. センチメンタル マミ
e. アナザー フェイス マミ

1.「シーン組み込み」の画面にきた時、シーンのグループリストの表示が左図のようになっています。
ここでは例として
b. マミのミラクルマジック を決定してみます。
シーンのグループリストがシーンのイメージリストに変わります。
表示部も2.のようになります。

★シーンのイメージリスト★
b. マミのミラクルマジック

b. ミラクル ステッキ
b. アイ コンタクト
b. シューティング スター
b. 祈りを込めて‥‥
b. 新しい魔法

2.b. マミのミラクル マジックの中の具体的なシーンがイメージ名としてリスト化されて表示されます。
他の個々のシーンも以下に順番に表示されます。
ここでは例として
b. シューティング スターを決定してみます。
濃いグレーだった選択部が白くなります。この状態がこのシーンを選択しているということです。

デリケートに好きして
デリケートに好きして

3.そのままの状態で、画面左のビデオアルバムの任意の場所を決定します。5の場所を決定するとそこは
5.シューティング スターになります。
それは5番目のデータをシューティング スターというシーンを組み込んだということです。

b. ミラクル ステッキを4の場所を決定すると、そこは
4.ミラクル ステッキになります。

※このようにして、選んだシーンをビデオアルバムへ組み込んで下さい。
シーン組み込みが終了したら、ビデオアルバムのデータを必ずセーブして下さい。(7p.)
セーブしないで画面から抜けて「キミの作った作品をみる」へ行っても、ビデオアルバムを鑑賞することはできません。

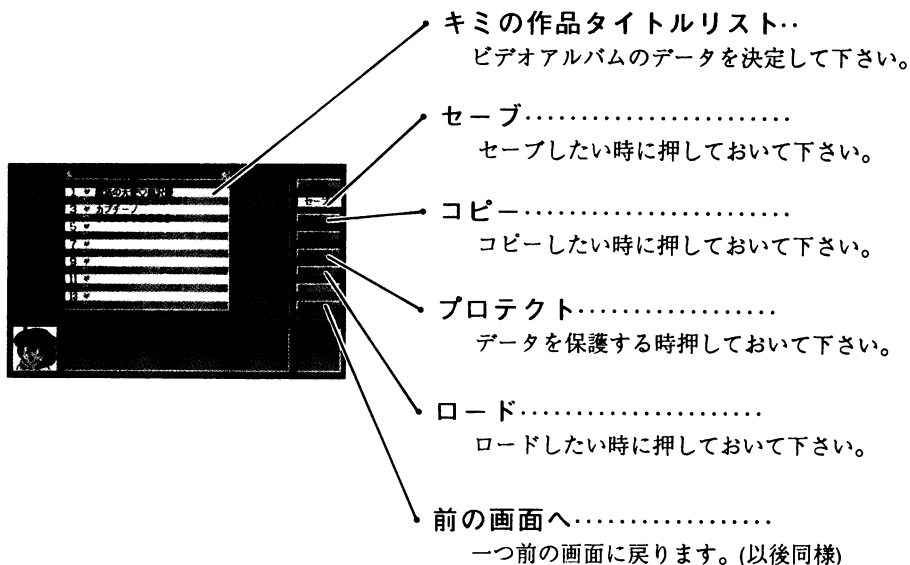
○「セーブ/ロード」

この画面では貴方のビデオアルバム作品のデータをセーブ(保存)・ロード(読み込み)できます。

●データをセーブする場合
セーブが押されている状態でキミの作品タイトルリスト1～14のいずれかの欄を決定するとそれぞれの欄にセーブします。

●データをロードする場合
ロードが押されている状態でキミの作品タイトルリスト1～14のいずれかの欄を決定するとそれぞれの欄のデータをロードします。

●データをコピーする場合
コピーが押されている状態でキミの作品タイトルリスト1～14のいずれかの欄を決定し、他の欄を決定するとデータをコピーします。

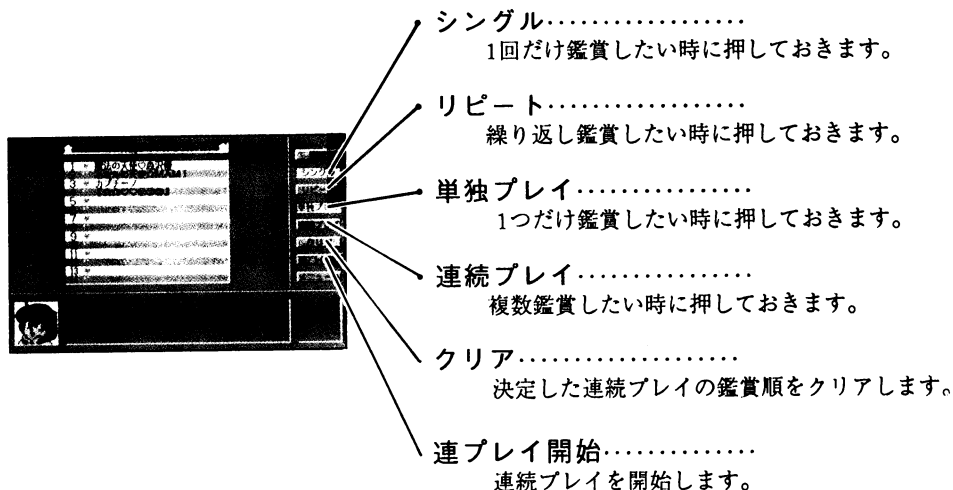
●大切なデータを保護する場合
プロテクトが押されている状態でキミの作品タイトルリスト1～14のいずれかの欄を決定すると、その欄のデータが保護されます。(＊マークがつきます)

○「キミの作った作品(ビデオアルバム)をみる」(※必ずセーブをしないとみれません。)

この画面では貴方のビデオアルバム作品のデータを任意に鑑賞することができます。
ただし、ここでみれるのはセーブされたデータに限られますので「シーン組み込み」画面よりセーブ/ロード画面でデータをセーブしてから、「メニュー」画面にもどり「キミの作った作品をみる」を選んでから、ビデオアルバムを鑑賞して下さい。

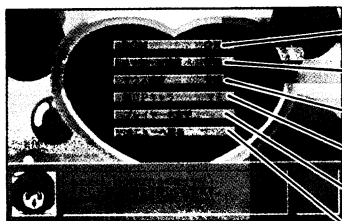
●1つのアルバムデータを1回だけみたい場合
シングルと単独プレイが押されている状態でキミの作品タイトルリスト1～14のいずれかの欄(データがある欄。以後同様)を決定して下さい。

●1つのアルバムデータを繰り返してみたい場合
リピートと単独プレイが押されている状態でキミの作品タイトルリスト1～14のいずれかの欄を決定して下さい。

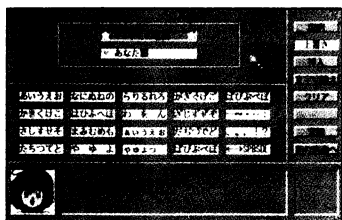
●複数のアルバムデータを1回だけみたい場合
シングルと連続プレイが押されている状態で、鑑賞したい順番にキミの作品タイトルリスト1～14のいずれかの欄を決定して下さい。
最後に 連プレイ開始を決定してください。

●複数のアルバムデータを繰り返してみたい場合
リピートと連続プレイが押されている状態で、鑑賞したい順番にキミの作品タイトルリスト1～14のいずれかの欄を決定して下さい。
最後に 連プレイ開始を決定してください。

※シングルとリピートは、片方をONにするともう片方はOFFになります。
※単独プレイと連続プレイは、片方をONにするともう片方はOFFになります。

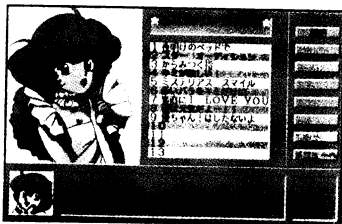
○「オプション」

この画面では操作途中の各種設定を貴方の好みで変えることができます。

※このソフトでは初期設定としてマミで顔UPと共に各メッセージを表示するようになっています。
好みに応じて**顔UPキャラ**で、マミ・優と切り替えて下さい。

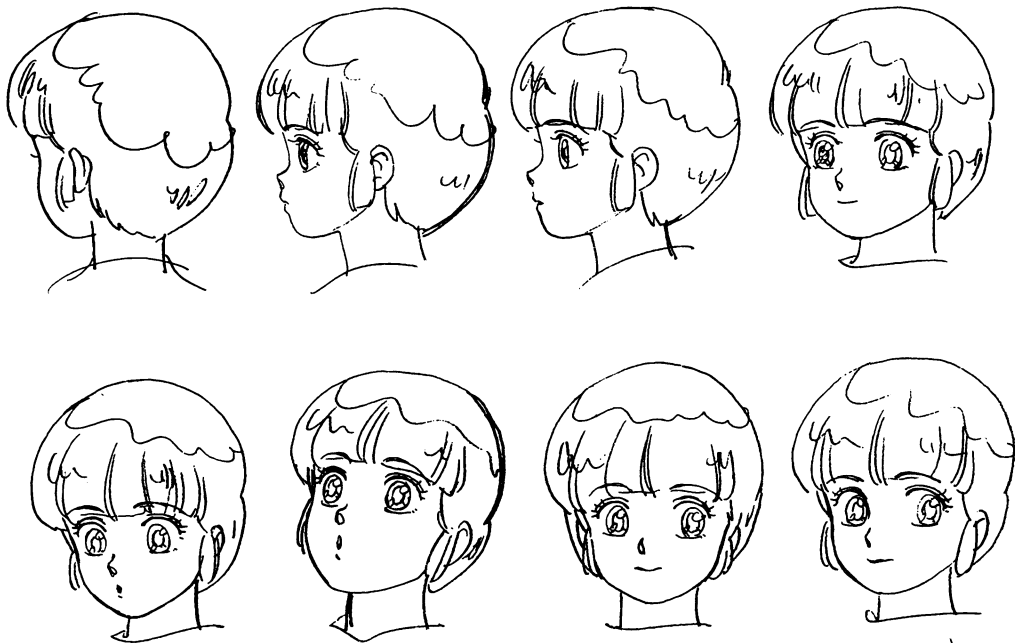
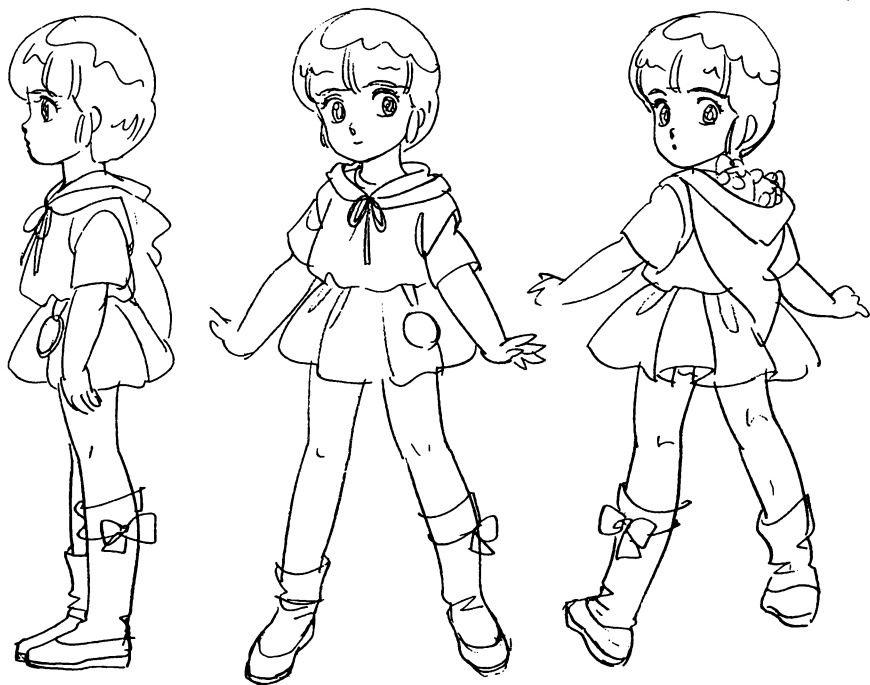
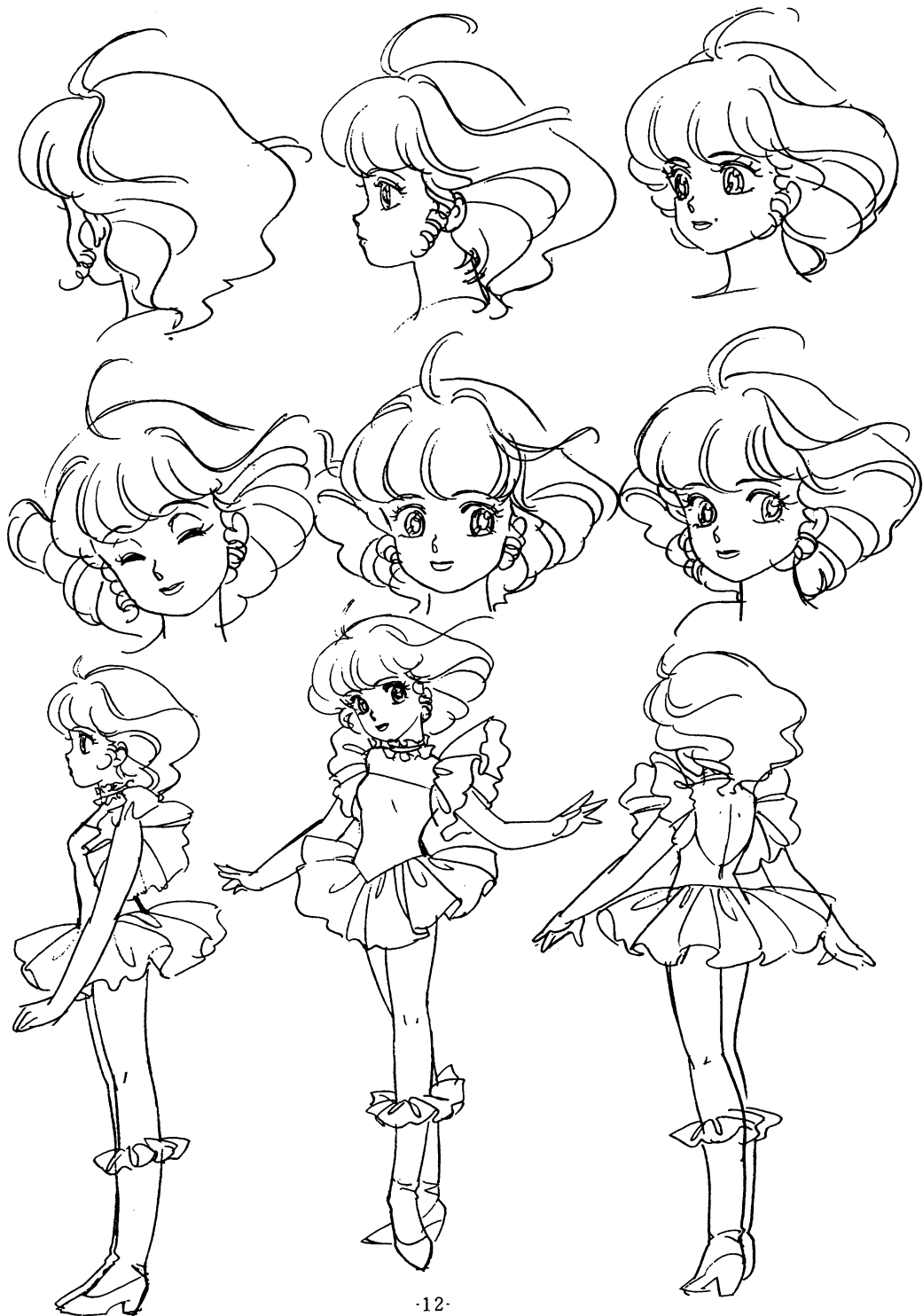
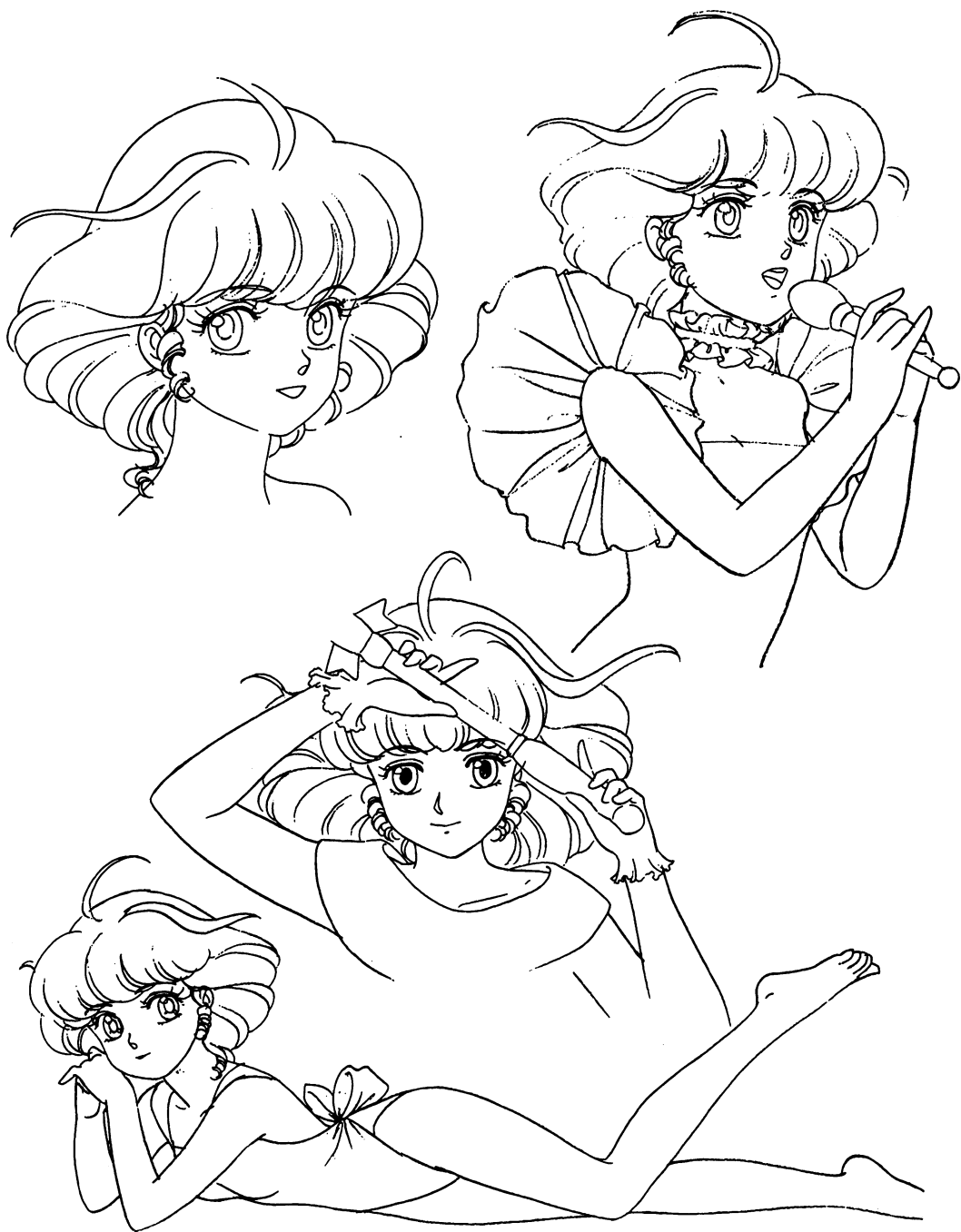
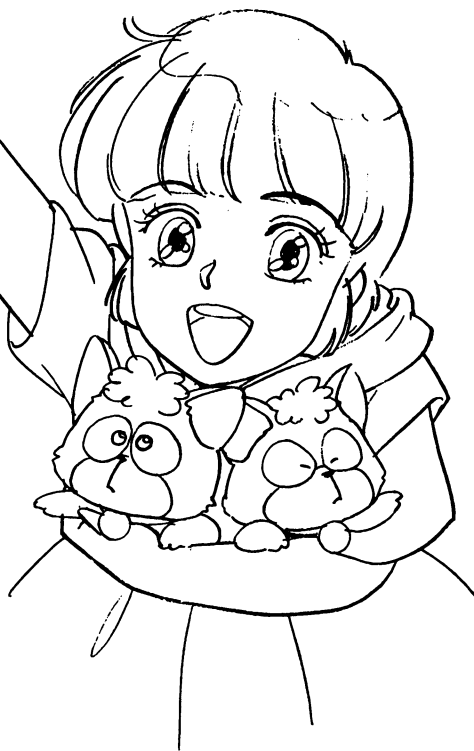
○「プレイヤー名変更」

この画面ではプレイヤーとしての貴方の名前を変えることができます。
操作的なものは**「曲タイトル変更」**の文字入力と同じです。
入力できる貴方の名前は8文字までです。

※このソフトでは初期設定として貴方のことを「あなた」と表示するようになっています。

○「デートでマミを撮影する」

新しいシーンを追加で使用できるように、シーンの撮影(?)ができます。
ただし、マミor優のOKが出ないとダメかもしれません。
多分たくさんのシーンを使って欲しいのかも････
あきらめずに何度もチャレンジしてみて下さい。

・[1～13]･･････････････････
欲しいシーンを選んでみて下さい。

※シーンを決定したあと、以後のメッセージでカーソルが Y/N と出る場合があります。
「はい」の場合は左クリック、「いいえ」の場合は右クリックして下さい。
※この画面は段階がいくつかあります。
1度だけでなく何度もこの画面に来てみて下さい。

●高田明美先生キャラクター設定集（その一部）

●スタッフ

総合プロデューサー……………………………滝口　雅昭
甲斐　真樹

クリエイティブ・プロデューサー………………服部　大三郎

キャラクターデザイン・原画監修………………高田　明美

ゲームディレクター兼雑用係……………………杉本　則之

ゲーム・デザイナー………………………………たけぞう

グラフィック・ディレクター……………………小泉　龍紅

グラフィッカー……………………………………ぱんつまん半蔵
橘花　秋水
吉村　一美

プログラマー………………………………………謎のプログラマーA
謎のプログラマーB
古市　哲也

ビジュアル・デザイナー…………………………橘花　秋水

ミュージック・プログラマー……………………梅本　竜

音源ドライバー・PMD……………………………梶原　正裕

スーパー・アドバイザー…………………………Dr.ポチ
&
スーパー・スタッフ

構成…………………………………………………望月　智充

コーディネーター…………………………………梅崎　浩志

原画…………………………………………………後藤　真砂子

動画…………………………………………………(株)亜細亜堂

●ご注意

●同封のユーザー登録ハガキをお送り下さい。以後各種サポートがうけられます。

●製品の製造には万全を期しておりますが、万一プログラムが動作しない場合には、まず次の事をもう一度お確かめ下さい。

○本体・ディスプレイなどの電源やケーブルは正しく接続されていますか?

○ディップスイッチやクロックなどの設定が初期設定になっていますか?

○ハードディスクへのインストールは説明書通りに行いましたか。
その際ディスクドライブの指定は正しく設定しましたか?

○当社の製品はNEC純正の周辺機器が接続されているという状態を前提として開発されています。
純正及びその同等品以外の機器が接続されている場合には、正常な動作は保証できません。

※以上の事をご確認の上、それでも動作しない場合はさらに次の事をご確認下さい。

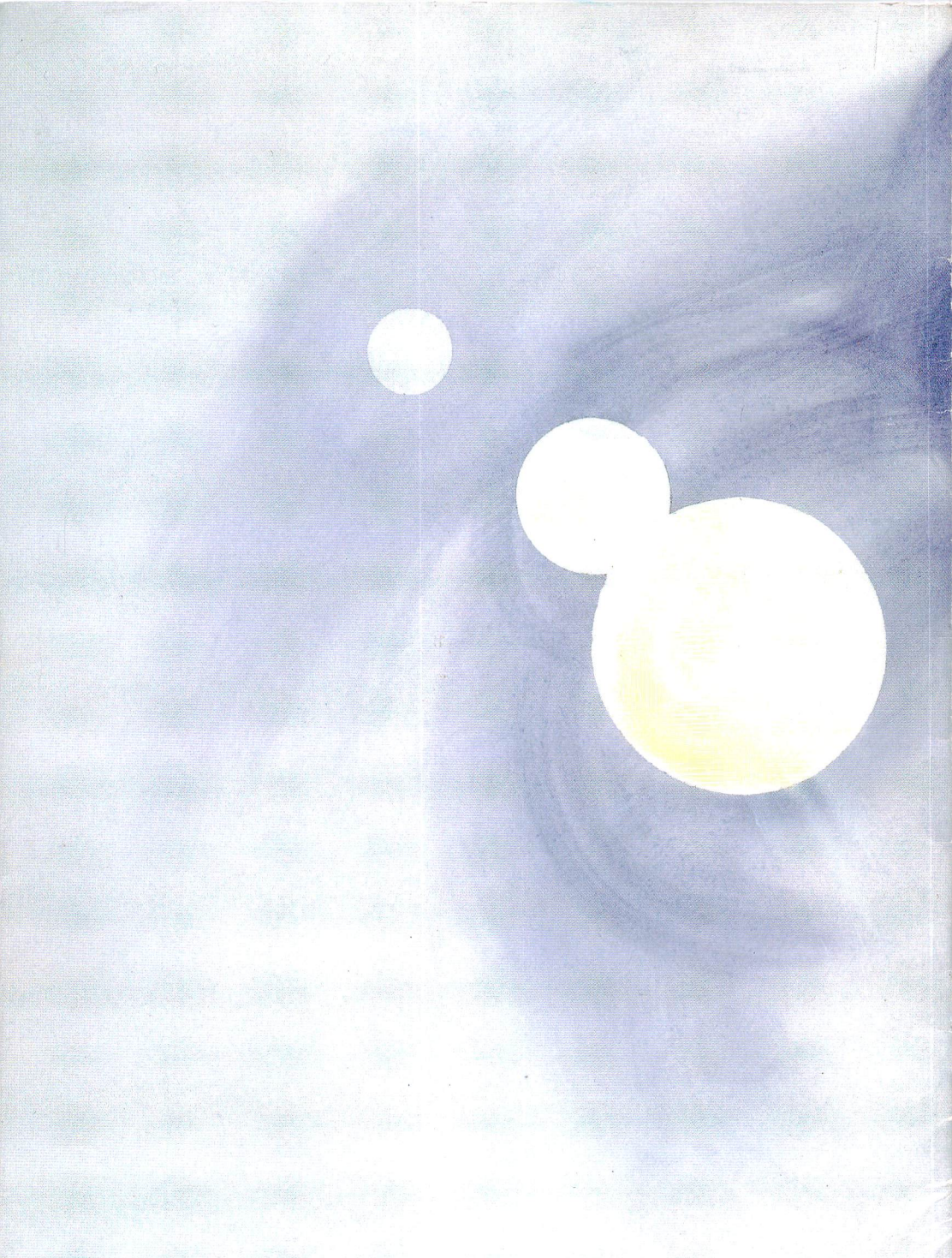
○製品のご購入店などで、同じ機種の機器での動作をお確かめ下さい。
別の機器で正しく動作する場合には、ご使用の機器の故障などが考えられます。

●ユーザーサポートについて

上記いずれの場合にも動作しない時は、お手持ちのフロッピーディスクの動作不良と考えられます。お手数ですが、故障の内容とお名前・ご住所・お電話番号と使用の機種名をお書きの上フロッピーディスクをお送り下さい。
ただし、ユーザー登録をされていないお客様は、各種サポートが受けられない場合があります。

●ソフトウェアの内容についてのご質問は一切受け付けておりません。

‹健康の安全に関するご注意›

疲れている時や、連続して長時間にわたるソフトプレイ、健康を損なうおそれがありますのでご注意して下さい。長時間ソフトをする場合には、健康のため1時間ごとに10分から15分の休憩をとるようにして下さい。
また、ごくまれに強い光の刺激ゃ点滅を受けたり、ディスプレイを視ている時に一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状が現われる場合があります。このような症状が現われた事がある方は、ソフトをする前に必ず医師と相談して下さい。
また、ソフトをしていてこのような症状が現われた場合には、ソフトをやめて医師の診察を受けて下さい。

発売元：**TAKI**（株）タキコーポレーション
〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷3-7-4 アカデミービル3F